



PROJEKTOWANIE ELEKTRONIKI

• Koncepcja • Narzędzia • Projektowanie • Prototypowanie • Ewaluacja • Produkcja

O FIRMIE

Istniejąca od 1991 roku firma Evatronix SA realizuje usługi projektowe obejmujące cały proces opracowania urządzenia elektronicznego, a w oparciu na sieci partnerów realizuje także dostawy obwodów drukowanych, prototypowanie i produkcję małoseryjną urządzeń. Evatronix sprzedaje w Polsce oprogramowanie do wspomagania projektowania obwodów drukowanych (Pulsonix), wspierając swoich klientów w ich wdrażaniu za pomocą szkoleń i doradztwa technicznego. Jest też producentem skanerów 3D znanych pod marką **eviXscan 3D**.

PCB I MONTAŻ EMS

Dostawy obwodów drukowanych – współpracujemy z producentami dysponującymi najnowocześniejszymi technologiami produkcji obwodów drukowanych (układy wielowarstwowe do 48 warstw, szeroki wybór podłoży – m.in. FR4, aluminiowe i ceramiczne, obwody elastyczne i Rigid-Flex, przelotki i elementy zagrzebane).

Prototypowanie – przyjmujemy zlecenia na produkcję prototypową obwodów drukowanych oraz ich montaż nawet od jednej sztuki.

Montaż kontraktowy – realizujemy zlecenia na montaż obwodów drukowanych, ich testowanie i montaż finalny urządzeń w produkcji małoseryjnej, przejmując na siebie zarządzanie łańcuchem dostaw.

OPROGRAMOWANIE DO PROJEKTOWANIA PCB

Evatronix jest polskim dystrybutorem oprogramowania do projektowania obwodów drukowanych **Pulsonix**. Jest to profesjonalne i intuicyjne środowisko projektowe zapewniające szybkie projektowanie przy minimalnym nakładzie pracy. Oprócz standardowych funkcji Pulsonix oferuje narzędzia wspomagające inżynierię odwrotną oraz projektowanie szybkich układów cyfrowych (interfejsy DDRn, PCI-X, USB 3.x...), a także wspierające zaawansowane technologie takie jak Rigid-Flex czy Chip-On-Board.

NIE TYLKO ELEKTRONIKA...

Ważną częścią oferty firmy jest ponadto produkcja **skanerów 3D** pod marką **eviXscan 3D**, jak również usługi skanowania i modelowania 3D oraz dystrybucja oprogramowania wspomagającego inżynierię odwrotną i kontrolę jakości firmy 3D Systems (Geomagic).

USŁUGI PROJEKTOWE

Evatronix realizuje usługi obejmujące cały proces projektowania urządzenia – poczynając od uzgodnienia z klientem jego wymagań, a na dostawie prototypu kończąc. Nasze kompetencje pokrywają wszystkie aspekty projektowania sprzętu i oprogramowania syste-

mów wbudowanych, zwłaszcza w odniesieniu do realizacji aplikacji znanych jako **IoT**.

Architektura systemu, projekt mechaniczny

We współpracy z klientem realizujemy projekt koncepcyjny urządzenia (**industrial design**), definiując interfejs użytkownika, a następnie realizujemy projekt mechaniczny: od modelu 3D po dokumentację 2D prototypu, kierując się ograniczeniami kosztowymi klienta. W niezbędnych przypadkach prowadzona jest analiza komputerowa (np. MES czy CFD). Równolegle, w oparciu o analizę przewidzianych do implementacji algorytmów (w Matlabie), dokonywany jest wybór platformy sprzętowej oraz definiowana jest architektura oprogramowania.

Projektowanie sprzętu

Kompetencje inżynierów elektroników Evatronixu i sieć współpracujących ekspertów pozwalają sprostać różnorodnym wyzwaniom obejmującym m.in. projektowanie układów analogowych, wykorzystanie mikrokontrolerów 8- i 32-bitowych (ARM), implementację szybkich interfejsów szeregowych i układów transmisji bezprzewodowej, projektowanie układów FPGA (w tym DSP).

Projektowanie topografii układów drukowanych

Projektujemy PCB spełniające wymagania high-speed, EMC i nowoczesnych technologii wytwarzania. Mamy za sobą udane realizacje płytek z układami FPGA o 1000+ końcówek, z pamięciami DDR2, a także szybkimi interfejsami szeregowymi i bezprzewodowymi (włącznie z częścią RF).

Projektowanie oprogramowania

Zespół naszych programistów składa się z osób dysponujących różnorodnymi kompetencjami, dzięki czemu możliwa jest realizacja projektów obejmujących implementację:

- oprogramowania wbudowanego (aplikacje i sterowniki bare metal lub pracujące pod kontrolą RTOS-a albo wbudowanego Linuksa,
- wymiany danych między urządzeniem a chmurą (MQTT),
- aplikacji mobilnych i sieciowych (JavaScript...),
- aplikacji i sterowników urządzeń peryferyjnych na platformy PC (w C#/C++, pod Windows lub Linux).